**Principi softverskog inženjerstva**

Scenario slučaja upotrebe – brisanje oblasti

***Sistem za podučavanje (Tutor center)***

*Elektrotehnički fakultet u beogradu* | Školska 2017/2018 godina

SI3PSI

***SADRŽAJ***

**1. Uvod 3**

1.1. Rezime 3

1.2. Namena dokumenta i ciljna grupa 3

1.3. Reference 3

1.4. Otvorena pitanja 3

**2. Scenario upotrebe 4**

2.1. Kratak opis 4

2.2. Preduslovi 4

2.3. Postuslovi 4

2.3.1. Uspeh 4

2.3.2. Neuspeh 4

2.4. Aktori 4

2.5. Ulaz/Izlaz 4

2.6. Tok događaja 5

2.6.1. Glavni scenario uspeha 5

2.6.2. Alternativni scenario 5

**SPISAK IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Mesta izmene** | **Autor** |
| **05.03.2018.** | 1.0 | Osnovna verzija | Miodrag Milošević |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**1. Uvod**

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri brisanju oblasti.

1.2. Namena dokumenta i ciljna grupa

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **R.BR** | **Opis** | **Rešenje** |
|  |  |  |
|  |  |  |

**2. Scenario upotrebe**

2.1. Kratak opis

Urednicima se daje funkcionalnost da brišu oblasti.

2.2. Preduslovi

1. Korisnik mora biti ulogovan.

2. Korisnik je barem moderator (urednik).

2.3. Postuslovi

2.3.1. Uspeh

1. Urednik je uspešno obrisao oblast.

2.3.2. Neuspeh

1. Poruka o neuspehu sa potencijalnim razlogom (poruka greške).

2.4. Aktori

1. Urednik

2.5. Ulaz/Izlaz

* + ? Poruka o neuspehu

2.6. Tok događaja

2.6.1. Glavni scenario uspeha

1. Aktor otvara dijalog odredjene oblasti

2. Klijent otvara dijalog za prijavljivanje

3. Aktor klikće na dugme izbriši

4. Klijent otvara novi dijalog u kome pita da li je korisnik siguran

5. Aktor pritiska dugme za potvrdu

6. Server odlazi do baze i uklanja datu oblast iz kategorije kojoj je ta oblast pripadala

7. \*Server briše predavača iz liste prijavljenih na tu oblast [za sve predavače]

8. Server vraća odgovor klijentu

2.6.2. Alternativni scenario

5a.- Aktor klikće na otkazi dugme

5a.1.- Slučaj korišćenja se vraća na korak 2